

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Sa'dun. 2015. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Aminullah. 2016. *Implementasi Nila-Nilai Pancasila Dalam Kehidupan Bermasyarakat*. Mataram: Jurnal Ilmiah IKIP Mataram
- Anggarini, Devi dkk. 2020. *Pengamalan Nilai-Nilai Pancasila Bagi Generasi Milenial*. Malang: JISoP
- Asmaroini, Ambiro Puji. 2016. *Implementasi Nilai-Nilai Pancasila Bagi siswa Di Era Globalisasi*. Ponorogo: CITIZENSHIP
- Hamid, Mustofa Abi. 2020. *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis
- Hidayat, Rahmat & Abdillah. 2019. *Ilmu Pendidikan "Konsep, teori, dan Aplikasinya"*. Medan: LPPPI.
- Iskandar, Harris. 2017. *Garuda di Dadaku Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan*. Jakarta: Pusat Perbukuan Kementerian Pendidikan Nasional.
- Lubis, Maulana Arafat. 2020. *Pembelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKn) di SD/MI*. Jakarta: KENCANA.
- Mais, Asrorul. 2016. *Media Pembelajaran Anak Berkebutuhan Khusus*. Jember: Pustaka Abadi.
- Munir. 2012. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Mulyani, Fitri & Nur Haliza. 2021. *Analisis Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (Iptek) Dalam Pendidikan*. Tersedia: (<https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/view/1432>) diakses pada 31 mei 2021.
- Pakpahan, Andrew Fernando dkk. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Pribadi, Benny. A. 2016. *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi Implementasi Model ADDIE*. Jakarta: Kencana.
- Subakti, Hani dkk. 2021. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yayasan Kita Menulis
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian*. Bandung: ALFABETA
- Surjono, Herman Dwi. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangannya*. Yogyakarta: UNY Press
- Tegeh dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Wahab, Abdul dkk. 2021. *Media Pembelajaran Matematika*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhamad Zaini.

- Widiatmaka, Pipit. 2016. *Kendala Pendidikan Kewarganegaraan Dalam Membangun Karakter Peserta Didik Didalam Proses Pembelajaran*. Jurnal Civics.
- Yaumi, Muhammad. 2017. *Ragam Media Pembelajaran*. Pare-Pare : PPs STAIN.
- Yuberti. 2014. *Teori Pembelajaran dan Pengembangan Bahan Ajar Dalam Pendidikan*. Bandar Lampung: Anugrah Utama Raharja (AURA).
- Zunaidah, Farida Nurlaila, dan Mohamad Amin. 2016. *Pengembangan Bahan Ajar Matakuliah Bioteknologi Berdasarkan Kebutuhan dan Karakter Mahasiswa Universitas Nusantara PGRI Kediri, 2 (1)*. (Online), tersedia: <http://ejournal.umm.ac.id/index.php/jpbi/article/view/3368>, diunduh 20 Juni 2022
- Semiawan, Conny. (2012). *Kreativitas Keberbakatan*. Bandung : Rosdakarya. *Google Scholar*
- Siti Nurmala, dkk. (2021). Pengembangan Media Articulate Storyline 3 pada Pembelajaran IPA Berbasis STEM untuk Mengembangkan Kreativitas SiswaSD/MI. JURNALBASICEDU Volume 5 Nomor 6. Universitas Ibn Khaldun Bogor, Indonesia. *Google Scholar*
- Sri wahyuni (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Adobe Flash Cs6 Untuk Keterampilan Membaca Bahasa Prancis Peserta Didik Kelas X Sma Negeri 1 Depok. Universitas Negeri Yogyakarta. *Google Scholar*
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Rnd*. Penerbit Alfabeta. Bandung. *Google Scholar*
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan Rnd)*, Bandung: Alfabeta. *Google Scholar*
- Supriana, I. W., & Sukmana, I. W. K. T. (2018). Peningkatan dan Pengembangan Pengajaran Berbasis Teknologi bagi Guru-Guru di SMK Pariwisata Margarana. *JurnalWidyaLaksana*,7(1),47–54. <https://doi.org/10.23887/jwl.v7i1.12564>. *Google Scholar*
- Susanto, A. (2013a). *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar (1st ed.)*. Jakarta: PRENADAMEDIA GROUP. *Google Scholar*
- Tegeh, I Made. dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: GRAHA ILMU. *Google Scholar*
- Tesa Sri. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Kelas IV SD. Universitas Negeri Yogyakarta. *Google Scholar*.