

DAFTAR PUSTAKA

- Adelia, Sari. 2017. "Pengembangan Media Belajar Pop-Up Book Pada Materi Minyak Bumi". *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, Vol. 05, No.01, (hlm. 107-113), <http://jurnal.unsyiah.ac.id/jpsi>.
- Aminuddin. 2014. *Pengantar Apresiasi karya Sastra*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Arsyad, A. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja.
- Bluemel, N, & Taylor, R. 2012. *Pop Up Book A Guide For Teacher and Librarians*. California Santa Barbara: Libraries Unlimeted.
- Daryanto, 2018. *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Dzuanda, 2011. *Design Pop-up Child Book Puppet Figure Series? Gatotkaca?*. *Jurnal Library ITS Undergraduate (Online)*, (<http://library.its.undergraduate.ac.id>, diakses pada 16 Desember 2014).
- Ega Rima Wati, 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Jy Kata Pena.
- Eko Putro Widoyoko. 2013. *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Febrianto, M. Fatchul M. 2014. "Penerapan Media dalam Bentuk Pop-Up Book. *Grafindo Persada*. KBBI, 2016. <http://kbbi.web.id/pasca>. Diakses 21 Agustus 2021.
- Khoiraton, A. Fianto, A.Y.A., & Riqqoh, A.K. 2014. "Perancangan Buku Pop-up Museum Sangiran Sebagai Media Pembelajaran Tentang Peninggalan Sejarah". *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 2(1):1-8.

- Izuka, Sutoshi, et.al. 2011. "An Interactive A Designs System for Pop-up Cards with Phsycal Simulation". International of Journal of Computer Graphics. Volume 27 Nomor 6-8. Page 605-612. USA: Springer Verlag New York.
- Muslich, M. dan Oka, I.G.N. (2010). Perencanaan bahasa pada era globalisasi.Jakarta: Bumi Aksara.
- Nurgiyantoro, Burhan. 2017. Stilistika. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Okamura, S. & Igarashi, T. (2010). An Assistant Interface to Design and Produce a Pop-Up Card. International Journal of Creative Interfaces and Computer 1(2), 40 – 50. Pada Pembelajaran Unsur-Unsur Rupa untuk Siswa Kelas 2 SDNU Kanjeng.
- Pranowo. 2012. Berbahasa Secara Santun. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Rampan, K. L.2012. Kreatifitas Menulis Cerita Anak Dasar-Dasar Cerita Anak. Bandung: Nuansa Cendekia.
- Sanjaya, W. 2010. Strategi Pembelajaran. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- M. Bashoirul W. 2018. "Taman Peninggalan Sejarah Berbasis Virtual Reali"t. Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan: Jurusan Teknologi Pendidikan-UM.
- Solichah, L. A., & Mariana, N. 2018."Pengaruh Media Pop Up Book Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Matematika Materi Bangun Datar Kelas IV Sdn Wonoplintahan Iimo Kecamatan Prambon". Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar. 06, 1537–1547.
- Sufanti, Main. 2016. Strategi Pengajaran Bahasa dan Sastra Indonesia. Surakarta: Yuma Pressindo.

Sugiyono. 2015. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung
Alfabeta.

Sumardi. 2012. Kreatif Menulis Cerita Anak, Bagaimana Menciptakan Cerita
Anak yang Unggul. Bandung; Nuansa Cendekia.

Wasit Iskandar dan Dadang Sunendar, 2013. Strategi Pembelajaran Bahasa. Cet 4,
Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Widoyoko, S. Eko Putro. 2013. Teknik Penyusunan Instrumen Penilaian.
Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Riduwan. (2015). Dasar-Dasar Statistika, Bandung: Alfabeta.