

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, Susanto. (2013). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- AH Sanaky, H. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaban Dipantara.
- Akbar, Sadun. (2017). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Arikuntoro, S. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ariska, J. & Jazman, M. (2016). *Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Aset Sekolah menggunakan Teknik Labelling QR Code (Studi Kasus: MAN 2 Model Pekanbaru)*. *Jurnal Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, Volume 2, p. 3.
- Axelino dan Syafri, (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis QR Code Pada Materi Volume Bangun Ruang dan Perpangkatan Serta Penarikan Akar Pangkat Tiga Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SD*. *Journal of Basic Education Studies / Vol 4 No 1 (Januari-Juni 2021)*.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran*. Jogjakarta: Penerbit Gava Media.
- Dityatulloh, S. R. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Poster Pada Mata Pelajaran Sensor Dan Aktuator Kelas XI Tei Smk Negeri 1 Labang Bangkalan*. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 166 - 173.
- Fitria, A. D., Khalifah Mustami, M., Taufiq, A. U., Tarbiyah, F., Uin, K., Makassar, A., Ii, K., Yasin, J. H. M., Nomor, L., & -Gowa, S. (2017). *Pengembangan Media Gambar Berbasis Potensi Lokal Pada Pembelajaran Materi Keanekaragaman Hayati Di Kelas X Di Sma 1 Pitu Riase Kab. Sidrap*. *Development Of Picture Media Based On Local Potency For Learning Materials Biodiversity In Class X Sma 1 Pitu Riase Kab. Sidrap*. *AULADUNA: Jurnal Pendidikan Dasar Islam*, 4(2), 14–28. <https://doi.org/10.24252/auladuna.v4i2a2.2017>

- Hamid, M. A., Ramadhani, R., Juliana, M., Safitri, M., Jamaludin, M. M., & Simarmata, J. (2020). *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis
- Heruman. (2013). *Model Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Idlesson-26. (2011). Bilangan Bulat dan Pecahan. Diakses dari <http://idlesson26.blogspot.com/2011/05/bilangan-bulat-dan-pecahan.html> / tanggal 28/03/2013.
- Indriyani, Lusia. 2018. *Pengembangan Media Poster Sebagai Bahan Ajar Dalam Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini*. Lampung, UIN Raden Intan Lampung.
- Istofa, D.N & Marni Z. (2018). *Perencanaan Guru Madrasah Aliyah Jambi dalam Pembelajaran Matematika pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*. Vol. 1. No. 2: 1-7.
- Kartini, Sepdyana dan I Nyoman Tri AP. *Respon Siswa Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android*. 4(1). 12-19. Diakses 13 Juni 2022. dari Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia.
- Kusumawardhan, Yuhanita (2017). *Pengembangan Media Poster Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenai Jenis-Jenis Usaha dan Kegiatan Ekonomi di Indonesia Siswa V SDN Joho 5 Kecamatan Pace Kabupaten Nganjuk Tahun Ajaran 2017/2018*.
- Kustnadi, Cecep & Sutjipto, Bambang. 2013. *Media Pembelajaran*. Bogor: Galia Indonesia.
- Kosasih (2014). *Pengetahuan Profesional Yang Dimiliki Guru Untuk Bisa Mencapai Tujuan Kurikulum Sesuai Rencana*, di akses dari Suprihatiningrum, Jamil. 2013. *Guru Profesional : pedoman kinerja, kualifikasi & Kompetensi Guru*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- Megawati. 2017. *Pengaruh Media Poster Terhadap Hasil Belajar Kosakata Bahasa Inggris (Eksperimen di SDIT Amal Mulia Tapos Kota Depok)*. *Getsempena English Education Journal (GEEJ)* Vol.4 No.2 November.

- Miftah, 2013. *Fungsi, Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa*. Jurnal Kwangsan Vol. 1 - Nomor 2, Desember.
- Munadi, Yudhi (2013). *Media Pembelajaran ( Sebuah Pendekatan Baru )*. Jakarta: Referensi
- Mohammad Ali & Muhammad Asrori, (2014). *Metodologi dan Aplikasi Riset Pendidikan*, (Jakarta: PT Bumi Aksara, 2014).
- Nurfadillah, S., Saputra, T., Farlidy, T., Wellya Pamungkas, S., Fadhlurahman Jamirullah, R., & Muhammadiyah Tangerang, U. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Media Poster Pada Materi “Perubahan Wujud Zat Benda” Kelas V Di Sdn Sarakan Ii Tangerang*. In Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial (Vol. 3, Issue 1). <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/nusantara>.
- Nuraini, Tri (2018). *Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Siswa Pendidikan Agama Islam Di Kelas VII Smp Negeri 6 Kandis Kabupaten Siak*. Other thesis, Universitas Islam Riau.
- Nyoman Sugihartini dan Kadek Yudiana. (2018). *ADDIE Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (Mie) Mata Kuliah Kurikulum Dan Pengajaran*. Jurnal pendidikan teknologi dan kejuruan vol. 15, No. 2, Juli 2018, hal :277 p-ISSN : 0216-3241 ; e-issn : 2541-0652.
- Offirston, (2014). *Matematika Adalah Suatu Alat Untuk Mengembangkan Cara Berpikir*, Jurnal Pembelajaran Matematika di SD, diakses dari <https://jurnal.eprints.umm.ac.id/35574/3/jiptumppp-gdl-gittichusn-47449-3-babii.pdf>.
- Pengabdian, J., Masyarakat, K., Nursalam, A., Mutiara, D., Herdianty, R., Sosiologi, P., & Keguruan, F. (n.d.). *Pemberdayaan Masyarakat Desa Melalui Literasi Digital Berbasis Cr Code Di Desa Bonto Jai Kecamatan Bissappu Kabupaten Bantaeng*.
- Peraturan menteri pendidikan dan kebudayaan nomor 67 tahun 2013 tentang Kurikulum Satuan Pendidikan 2013.
- Peraturan menteri pendidikan dan kebudayaan Republik Indonesia No 57 Tahun 2014 tentang kurikulum 2013 sekolah dasar/Madrasah Ibtidaiyah.
- Permendiknas Nomor 22 tahun 2006 Tentang Standar Isi.

- Pitadjeng. (2015). *Pembelajaran Matematika yang Menyenangkan*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Pramitha, Amalia Prajna (2018). *Pengembangan Media Poster pada Pembelajaran IPA Materi Ciri-Ciri Lingkungan Sehat dan Tidak Sehat Siswa Kelas III SDN Lirboyo 2 Tahun Pelajaran 2017/2018*.
- Pribadi, B. A.(2004). *The Implementation of Constructivism Learning Theory in Open and Distance Learning Materials: An Innovative Idea*.
- Rizka Olivia Suryani. 2021. *Pengembangan Media Flashcards Berbasis Qr-Code Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Materi Parts Of Body Kelas V*. Fakultas Tarbiyah Dan Kependidikan Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung
- Saeful Gani, Farid (2019). *Implementasi Quick Response (Qr) Code Pada Aplikasi Inventarisasi Barang Berbasis Android (Studi Kasus: Sma Negeri 1 Banjarsari)*. Sarjana thesis, Unversitas Siliwangi.
- Sugihartini, 2018. *ADDIE Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (Mie) Mata Kuliah Kurikulum Dan Pengajaran*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan Vol. 15, No. 2, Juli, Hal :277 P-ISSN : 0216-3241 ; E-ISSN : 2541-0652.
- Suryani, Rizka Olivia (2021). *Pengembangan Media Flashcare Berbasis QR-Code Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Materi Parts Of Body Kelas V*.
- Srinurat, Mualdin, Edi Syahputra, W. Rajagukguk. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan Program Flash Untuk Meningkatkan Kemampuan Matematik Siswa SMP*. Jurnal Tabularasa PPS UNIMED, (online) Vol.12, hal 154-170.
- Sri maiyena, “*Pengembangan Media Poster Berbasis Pendidikan Karakter Untuk Materi Global Warming*”, jurnal materi dan pembelajaran fisika (JMPF), volume3 nomor 1 2013 ISSN : 2089- 615.
- Sumartono dan Hani, 2018. “*Penggunaan Poster Sebagai Media Komunikasi Kesehatan*”. Komunikologi Volume 15 Nomor 1, Maret 2018.
- Sugiyono, 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.

- Sugiyono, 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Suprihatiningrum, Jamil. 2013. *Guru Profesional : pedoman kinerja, kualifikasi & Kompetensi Guru*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- Syafi'I, Ahmad Fajar (2022). *Pengembangan E-Learning Berbantu Linktree Materi Hubungan Gaya Dan Gerak Untuk Siswa Kelas VI Mi Sabilillah Tanjung Kabupaten Nganjuk*.
- Tedy, Frengky (2013). *Pengembangan Aplikasi Ticketing Berbasis QR Code Dengan Data Terenkripsi Untuk Stadion Utama Gelora Bung Karno*. S1 thesis, UAJY.
- Trianto (2009). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*. Surabaya: Kencana.
- Trisiana, A., dan Wartoyo, (2016). *Desain Pengembangan Model Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Melalui ADDIE Model Untuk Meningkatkan Karakter Mahasiswa Di Universitas Slamet Riyadi Surakarta*. PKn Progresif 11 (1): 312-330.
- Undang-undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Vika , Dian Lestari (2012). *Peningkatan Kompetensi Membuat Macam - Macam Pola Rok Dengan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw di SMK N 6 Yogyakarta*. S1 Thesis, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Widyaningrum, H. (2013). *Meningkatkan Hasil Belajar Pengurangan Bilangan Bulat Menggunakan Media Wajah Lucu dari Flanel di Sekolah Dasar* (Doctoral dissertation, State University of Surabaya).
- Yaumi, Muhammad (2018). *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Yamasari, Yuni. (2010). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas*. Seminar Nasional Pascasarjana X – ITS, Surabaya 4 Agustus 2010 ISBN No. 979-545-0270-1
- Yudhanto, Aziz 2019. *Pengantar Teknologi Internet Of Thing (IoT)*. Surakarta: Penerbitan dan Percetakan UNS (UNS Press).

Zuhrotul Khumairo', (2016). *Pemanfaatan Media Visual Dalam Meningkatkan Prestasi Seni Kaligrafi Di Sd Islam Al Hidayah Samir Ngunut Tulungagung.*