

DAFTAR PUSTAKA

- Adhitya, Dea. 2010. *Memahami Novel*. Bogor: Quadra.
- Akbar, Sa'dun. 2015. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Ari Kunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Asep Kurniawan "Metode Penelitian Pendidikan" (Bandung: PT Remaja Rosdakarya, cet. 2. 2018) h. 112
- Asnanda, D., Aka, K. A., & Damariswara, R. (2022). Pengembangan Media Pop-Up Book Pada Materi Mengidentifikasi Tokoh-tokoh Cerita Fiksi Secara Lisan Untuk Siswa Kelas IV SDN Lirboyo. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 4(1), 113-117.
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan bahan ajar berbasis addie model. *Halaqa: Islamic Education Journal*. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>
- Damariswara, R. (2018). *Konsep Dasar Kesusastraan*. Banyuwangi: LPPM IAI Ibrahimy.
- Danandjaja, J. (1986). *Dongeng*. Bandung: Angkasa. Darmawan, D. (2016). *Mobile learning* (Cetakan 1). Jakarta: Rajawali Pers.
- Darnawati, Jamiludin, Batia, L., Irawaty, & Salim. (2019). Pemberdayaan Guru Melalui Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi *Articulate Storyline*. *Amal Ilmiah : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), 8-16.

- Departemen Pendidikan Nasional, 2007. Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Ketiga. Jakarta : Balai Pustaka.
- Depdikbud. 2001. *Kurikulum Pendidikan Dasar : Kurikulu KTSP SD/MI Mata Pelajaran Bahasa Indonesia*. Puskur Depdiknas : Jakarta.
- Depdiknas. (2004). Kerangka Dasar Kurikulum 2004. Jakarta : Depdiknas.
- Direktorat Pendidikan Masyarakat dan Pendidikan Khusus. (2021). Literasi bukan hanya baca dan tulis. PMPK Kemdikbud.
- Fitriani, L., & Nurjamaludin, M. (2020). Efektivitas Model Cooperative Integrated Reading And Composition (CIRC) Untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Pemahaman Cerita Fiksi. *Bale Aksara*, 1(1).
- Haryono. 2015. Variabel dan Instrumen Penelitian. Bahan Ajar Kuliah Metodologi Penelitian Kuantitatif Prodi Teknologi Pendidikan FIP Unnes. <http://blog.unnes.ac.id/fransharvono/wpcontent/uploads/sites/2969/2017/06/VARIABEL-DAN-INSTRUMEN-PENELITIAN.pdf> (diakses 8 Juli 2022)
- Husain, R., & Ibrahim, D. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline Di Sekolah Dasar. *Aksara: Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal*, 7(3), 1365-1374.
- Iman, Faisal Nur. 2015. "Evaluasi Pemanfaatan TIK pada Pembelajaran oleh Guru-Guru SMP Negeri 1 Ungaran dalam Rangka Implementasi Kurikulum 2013". *Indonesian Journal of Curriculum and Educational Technology Studies*. Vol. 3 (1). 9-15.
- Irene. dkk. (2016). *Buku Penilaian Bupena*. Erlangga: Jakarta.

- Khusnah, N., Sulasteri, S., Suharti, S., & Nur, F. (2020). Pengembangan media pembelajaran jimat menggunakan articulate storyline. *Jurnal Analisa*, 6(2), 197-208.
- Kumalasan, M. P. (2018). Kepraktisan Penggunaan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD. *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar*, 2(1A), 1–11. <https://doi.org/10.21067/jbpd.v2i1a.2345>
- Larson, R., & Farber, B. 2014. *Elementary statistic: Picturing the world*. Pearson Higher Ed.
- Made Sri Indriani, dkk “Penggunaan Aplikasi Articulate Storyline dalam Pembelajaran Mandiri Teks Negosiasi” *Jurnal Pendidik Bahasa Indonesia dan Sastra*. Volume 3 Nomor 2, (30 April 2021) h. 28.
- Nugraheni, T. D. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Kelas X Di SMK Negeri 1 Kebumen. *Universitas Negeri Semarang*.
- Nurdiyanti, E., & Suryanto, E. (2010). Pembelajaran literasi mata pelajaran Bahasa Indonesia pada siswa kelas V sekolah dasar. *Paedagogia*, 2, 115-128. [Online] Diakses dari <https://jurnal.uns.ac.id/paedagogia/article/view/36000>.
- Nurfitriani, S. dan M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer dalam Pembelajaran Matematika, Materi Bilangan pada Kelas 3 SD. *Jurnal Formatif: Pendidikan MIPA*, vol 7, No.

- Pratama, R. A. (2019). Media pembelajaran berbasis articulate storyline 2 pada materi menggambar grafik fungsi di smp patra dharma 2 Balikpapan. *Jurnal Dimensi*. <https://doi.org/10.33373/dms.v7i1.1631>
- Puji, K. M., Gulo., F., & Ibrahim., A. R. (2014). Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Bentuk Molekul Di Sma. *J.Pen.Pend.Kim*, 1(1), 59–65.
- Puspitasari, M., Primasatya, N., & Wahyudi, W. (2021, December). Pengembangan Media Pembelajaran Pocket Book Pada Materi Macam-Macam Sumber Energi Kelas IV Sekolah Dasar. In *Prosiding SEMDIKJAR (Seminar Nasional Pendidikan dan Pembelajaran)* (Vol. 4, pp. 550-559).
- Pustekkom, “Articulate Storyline Untuk Media Pembelajaran Guru SD” (<https://pustekkom.kemdikbud.go.id/articulate-storyline-untukmediapembelajaran-guru-sd/>). (diakses pada 25 Juli 2022)
- Rivers. David. 2015. Up and Running with Articulate Storyline 2. <https://www.lynda.com/Storyline-tutorials/Up-Running-Articulate-Storyline-2/196582-2.html/> (diakses 10 Juli 2022).
- Rusman. 2011. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Saidah, K., & Damariswara, R. (2019). PENGEMBANGAN BAHAN AJAR MATERI DONGENG BERBASIS KEARIFAN LOKAL JAWA TIMUR BAGI SISWA KELAS 3 SD. *Premiere Educandum*, 9(1), 73-81.
- Sari, Dewi Paramita. dkk. (2018) *Super Mudah Pahami Bahasa Indonesia, Matematika, IPA, untuk SD/MI Kelas 4*. Jakarta: Kompas Gramedia

- Subekti, A. (2016). Buku guru tema 8 daerah tempat tinggalku kelas IV (Buku tematik terpadu kurikulum 2013) Edisi Revisi 2016. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- SUCI, A. N. (2021). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF ARTICULATE STORYLINE UNTUK PESERTA DIDIK KELAS III SD/MI* (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Alfabeta: Bandung.
- Sumardjo, J & Saini K.M. 1997. Apresiasi Kesusasteraan. Jakarta : PT Gramedia Pustaka Utama.
- Suroto. 1989. Apresiasi Sastra Indonesia untuk SMU (teori dan bimbingan). Jakarta: Erlangga.
- Wahyuni, R. (2014). *Kitab Lengkap Puisi, Prosa, dan Pantun Lama*. Yogyakarta: Saufa.
- Wibawanto. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kriat
- Widoyoko, Eko Putro. 2012. *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: PUSTAKA PELAJAR.
- Yongky Pratama, “*Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Autoplay pada Mata Pelajaran Menerapkan Konsep Elektronik Digital dan Rangkaian Elektronika Komputer di SMK Negeri 1 Driyorejo*” Jurnal Pendidikan Teknik Elektro. Volume 6 Nomor 1, (2017) h.2