

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Jalil. (2012). Karakter Pendidikan untuk Membentuk Pendidikan Karakter. *Nadwa : Jurnal Pendidikan Islam*. Kudus.
- Adam, Steffi & Muhammad Taufik Syastra. (2015). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam. *CBIS Journal*, 3(2).
- Adhayanto, Oksep. 2015. "Implementasi Nilai-Nilai Pancasila Sebagai Dasar Negara Dalam Pembentukan Peraturan Perundang-Undangan". *Jurnal Ilmu Hukum*, 6(2). Riau : Universitas Riau.
- Afandi Rifki. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa dan Hasil Belajar IPS di Sekolah Dasar*. Jurnal Inovasi Pembelajaran.
- Agustinus, W. D. (2015). *Pancasila Sebagai Pondasi Pendidikan Agama*. Jurnal Ilmiah CIVIS. 5(1).
- Akbar, Sa'dun. 2015. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Ambaryani, & Airlanda, G.S. (2017). *Pengembangan Media Komik Untuk Efektifitas dan Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Materi Perubahan Lingkungan Fisik*. Jurnal Pendidikan Surya Edukasi (JPSE).
- Ani Cahyadi , M. P. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*. Serang, Laksita Indonesia.
- Asep Kurniawan. 2018. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Asyhar, R. (2020). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran (Vol. 2)*. Jakarta, Gaung Persada Press.
- Baridwan, Zaki. 2013. *Sistem Informasi Akuntansi, edisi kedua*. Yogyakarta: BPFPE.
- Branch, R. M. (2009) . *Instructional Design-The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Depdikbud. 2001. *Kurikulum Pendidikan Dasar : Kurikulum KTSP SD/MI Mata Pelajaran Bahasa Indonesia*. Puskur Depdiknas : Jakarta.
- Dyana Cindy Rahmawati, Evayenny dan Risky Dwi Prabowo. *Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Pada Mata Pelajaran IPS Materi Penjajahan Bangsa Indonesia*. Prosiding Seminar Pendidikan, 2020.

- Elsa Vanny Sukmawardani dan Suyitno , Eka Sari Setianingsih. *Pengembangan Media Ular Tangga Carakan Untuk Keterampilan Membaca Dan Menulis Aksara Nglegena Siswa Sekolah Dasar*. Jurnal Dwijaloka, 2021.
- Kaelan. (1996). *Filsafat Pancasila*. Yogyakarta : Paradigma.
- Kertih Wayan I. 2015. *Perangkat Pembelajaran PPKN, Perencanaan dan Pengembangan*. Yogyakarta : Media Akademi.
- Maftuh, Bunyamin. (2008). *Pendidikan Resolusi Konflik : Membangun Generasi Muda yang Mampu Menyelesaikan Konflik Secara Damai*. Bandung : CV Yasindo Multi Aspek.
- Mar'atusholihah, H., Priyanto, W., & Damayani, A. T. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Ular Tangga Berbagai Pekerjaan*. Jurnal Mimbar PGSD Undiksha, 7(3), 253–260.
- Mardhani, A. W. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Akuntansi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Kompetensi Mengelola Kartu Piutang Kelas XI Keuangan SMK Muhammadiyah 1 Prambanan Klaten Tahun Ajaran 2016/2017*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Muhammad Yamin. *Pembahasan Undang-Undang Dasar Republik Indonesia*. Djakarta : Prapantja, 1960.
- Mujib, Fathul dan Nailur Rahmawati. 2011. *Metode Permainan-permainan Edukatif dalam Belajar Bahasa Arab*. Jogjakarta : Diva Press.
- Notonagoro. (1975). *Pancasila Secara Ilmiah Populer*. Jakarta : Pantjuran Tujuh.
- Putra, Aditin, Nunuk Suryani, Achmad Setiawan. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. PT : Remaja Rosdakarya.
- Sadiman, Arif. S., dkk. 2014. *Media Pendidikan* . Jakarta : PT Rineka Cipta.
- Sanjaya, Wina. 2012. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta : Kencana.
- Setiawan, J.A., Suparno, Sahabuddin, C., Tasyrif, & Ramadhan, S. (2020). The Role of Parents on the Character Education of Kindergarten Children Aged 5-6 Years in Bima. *Universal Journal of Education Researc*.
- Soedijono, Anas. 2008. *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Soedijono, Anas. 2017. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung Alfabeta
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Alfabeta : Bandung.

- Syahroni, Nurfitriyanti, M. (2017). Pengembangan Media Interaktif Berbasis Komputer Dalam Pembelajaran Matematika, Materi Bilangan Pada Kelas 3 SD. *Jurnal Formatif*, 7(2)
- Wahyuningsih, S. E. (2014). *Urgensi Pembaharuan Hukum Pidana Materiel Indonesia Berdasarkan Nilai-Nilai Ketuhanan Yang Maha Esa*. *Jurnal Pembaharuan Hukum*, 1(1).
- Widiana, I. W., Parera, N. P. G., & Yuda Sukmana, A. I. W. I. (2019). *Media Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Pada Kompetensi Pengetahuan Ipa*. *Journal of Education Technology*, 3(4), 315.
- Widoyoko, Eko Putro. 2012. *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: PUSTAKA BELAJAR.