

DAFTAR PUSTAKA

- Al Maududi, M. I., Sularsa, A., & Pratondo, A. (2021). Perancangan Aplikasi Permainan 2d Berhitung Untuk Siswa Sekolah Dasar. *eProceedings of Applied Science*, 7(6).
- Amanda, D. A. (2019). Pengembangan Game Edukasi Pada Mata Pelajaran Matematika Materi Bangun Datar Berbasis Android di SDN 1 Jepun. *JoEICT (Journal of Education And ICT)*, 3(2).
- Efendi, Z. (2019). *Pengembangan Game Edukasi Mengenalnama Hewan Dalam Bahasa Inggris. Kediri: Universitas Nusantara PGRI.*
- Febriansyah, F., Nining, R., Purnamasari, A. I., Nurdiawan, O., & Anwar, S. (2021). Pengenalan Teknologi Android Game Edukasi Belajar Aksara Sunda untuk Meningkatkan Pengetahuan. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 8(6), 336-344.
- Filfirdausi, A. (2020). *Aplikasi Game Pembelajaran Operasi Hitung Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Construct 2* (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Surakarta).
- Haryadi, R., & Andriati, N. (2019). *Pengembangan Game Berbasis Android Untuk Meningkatkan Minat Belajar Pada Materi Operasi Hitung Bilangan Bulat Siswa Sekolah Menengah Pertama. Absis: Mathematics Education Journal*, 1(2), 57-64.

Khairunnisa, R.(2019). *Pengembangan bahan ajar aritmetika sosial Dengan pendekatan pendidikan matematika Realistikindonesia (Pmri) Untuksiswakelasvii* (Doctoral dissertation, UIN RADEN FATAH PALEMBANG).

Kurniawan, Y. I., Paramesvari, D. P., & Purnomo, W. H. (2021). Game Edukasi Pengenalan Hewan Berdasarkan Habitatnya Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Inovatif*, 1(1), 57-66.

Restiana, R. (2018). *Pengembangan Software Aplikasi Game Edukasi Monopoli Sebagai Penunjang Pembelajaran Biologi Pada Peserta Didik Kelas Xi Sma Yp Unila Bandar Lampung* (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).

Priyatna, F., & Wiguna, W. (2021). Mobile Game Pembelajaran Matematika Dasar Menggunakan Construct 2 di SDN Sasaksaat. *EProsiding Teknik Informatika (PROTEKTIF)*, 1(1), 218-227.

Putri, D. L., & Arigiyati, T. A. (2018). Efektivitas Tgt Terhadap Hasil Belajar Matematika Ditinjau Dari Kemampuan Pemecahan Masalah.

Sudarso, K. T. N. J. Y., & Raya, K. P. Rancang Bangun Aplikasi Game Sederhana “Space Shooter” Menggunakan Construct 2.

Sulistiyowati, S., Gunawan, E., & Rusdiana, L. (2022). Aplikasi game edukasi matematika tingkat dasar berbasis android. *Jurnal Teknoinfo*, 16(1), 107-112.