

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Susanto. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Akbar, Sa'dun. 2015. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Arsyad, Azhar. 2019. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Arsyad. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arnandi, F., Siregar, N., & Fitriawan, D. (2022). *Media Pembelajaran Matematika Menggunakan Smart Apps Creator pada Materi Bilangan Bulat di Sekolah Dasar*. *Plusminus: Jurnal Pendidikan Matematika*, 2(3), 345–356. <https://doi.org/10.31980/plusminus.v2i3.2194>
- Asyar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Jakarta Press.
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Elviana, D., & Julianto, J. (2022). *Pengembangan Media Smart Apps Creator (SAC) Berbasis Android Pada Materi Suhu Dan Kalor Mata Pelajaran IPA Kelas V Sekolah Dasar*. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 10(04), 746–760.
- Fredy, B., 2016. *Sumber Energi Alternatif, Proceeding Seminar Nasional Tahunan Teknik Mesin XI (SNTTM XI)*. Yogyakarta.
- Hidayat, F., & Mulyawati, I. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Smart Apps Creator Untuk Mata Pelajaran Matematika Pada Materi Pecahan Kelas 4 SD*. *JPD: Jurnal Pendidikan Dasar*,

- 13(1), 111–120. <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jpd/article/view/28297>
- Khasanah, K., & Rusman, R (2021). *Development of Learning Media Based On Smart Apps Creator*. *Al-Ishlah: Jurnal Pendidikan*, 13(2), 1006-1016.
- Kuswanto, J. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Biologi Kelas Xi*. *Indonesian Journal of Business Intelligence (IJUBI)*, 2(2), 65. <https://doi.org/10.21927/ijubi.v2i2.1139>
- Musfiqon. 2012. *Pengembangan Media Belajar dan Sumber Belajar*. Jakarta: Prestasi Pustakakarya.
- Nurfarida, S. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Smart Apps Creator (Sac) Pada Materi Pencemaran Lingkungan Kelas Vii .... EDUSAINTEK: Jurnal Pendidikan, Sains Dan Teknologi*, 10(1), 132–153. [http://digilib.uinkhas.ac.id/6312/%0Ahttp://digilib.uinkhas.ac.id/6312/1/SITI\\_NURFARIDA\\_T201710001.pdf](http://digilib.uinkhas.ac.id/6312/%0Ahttp://digilib.uinkhas.ac.id/6312/1/SITI_NURFARIDA_T201710001.pdf)
- Nurindah, & Kasman. (2021). *Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Android Terhadap Hasil Belajar*. *Akademika*, 10(01), 1-12. <https://doi.org/10.34005/akademika.v10i01.1311>
- Pai, P., Xi, K., Sman, D. I., & Tarab, S. (2021). *Menggunakan Smart Apps Creator Pada Mata*.
- Prakoso, R. H., Suhandi, A. & Noviyanti, S. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Menggunakan Smart Apps Creator Pada Subtema Jenis Jenis Pekerjaan Kelas IV Sekolah Dasar*. Doctoral Dissertation: Universitas Jambi.
- Pribadi, Benny A. 2011. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Riduwan. 2015. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta
- Rima. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena.

- Rochim, R. P. (2021). *Digitalisasi Bahan Ajar Bahasa Arab Berbasis Android Untuk Pembelajaran Jarak Jauh Di Ma Almaarif Singosari Malang*. Diss. Universitas Muhammadiyah Malang., 5–24.
- Rusman. (2015). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Trianto Ibnu, B. (2007). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif dan Kontekstual*. Jakarta: Prenamedia Group.
- Tegeh, Made Dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sari, R. A. (2023). *Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Smart Apps Creator Pada Pembelajaran Ipa Materi Menjelajah Angkasa Luar Di ....*  
[https://repository.unja.ac.id/43844/%0Ahttps://repository.unja.ac.id/43844/1/SKRIPSI RATU %281%29.pdf](https://repository.unja.ac.id/43844/%0Ahttps://repository.unja.ac.id/43844/1/SKRIPSI%20RATU%20281%29.pdf)
- Sanjaya, Wina. (2014). *Media Komunikasi Pembelajaran*.
- Sastrawijaya. 1991. *Pencemaran Lingkungan*. Bandung: Rineka Cipta
- Setiawan, F. A., Studi, P., Guru, P., & Dasar, S. (2022). *Fakultas keguruan dan ilmu pendidikan universitas sriwijaya tahun 2022*.
- Siagian, Sondang P, (2006). *Teori Dan Kepemimpinan*. Rineka Cipta, Jakarta
- Sukamto, P. (2019). Bab II Landasan Teori. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Susilana, Rudi. Riyana, Cepi. 2009. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta.

- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, CV.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sulistiyorini,S (2007). *Model Pembelajaran IPA Sekolah Dasar Dan Penerapannya Dalam KTSP*. Semarang: Tiara Wacana.
- Suyitno, (2016). *Pengembangan Multimedia Interaktif Pengukuran Teknik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK*. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, 23, 102-103.
- Widoyoko, S. Eko Putro. 2013. *Teknik Penyusunan Instrumen Penilaian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Yesri Jesika Teikuar, Juliana M.H.Nenohai, D. D. S. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel kelas VIII SMP Negeri 2 Kupang*. Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika, 3(1), 25–38.
- Yuberti, Y., Wardhani, D. K., & Latifah, S. (2021). *Pengembangan Mobile Learning Berbasis Smart Apps Creator Sebagai Media Pembelajaran Fisika*. Physics and Science Education Journal (PSEJ), 90–95. <https://doi.org/10.30631/psej.v1i2.746>