

## DAFTAR PUSTAKA

- A. W. Budyastomo, 2020. "GIM Edukasional Untuk Pengenalan Tata Surya," Teknol. J. Ilm. Sist. Inf., Vol. 10, No. 2, pp. 55–66.
- Danuri Muhamad. 2019. PERKEMBANGAN DAN TRANSFORMASI TEKNOLOGI DIGITAL. INFOKAM Nomor II Th. XV/SEPTEMBER/2019
- Freepik.com. *Set of Happy multiethnic preschool boys standing in different emotion.* 2022. [https://www.freepik.com/free-vector/set-happy-multiethnic-preschool-boys-standing-different-emotion\\_29006604.htm](https://www.freepik.com/free-vector/set-happy-multiethnic-preschool-boys-standing-different-emotion_29006604.htm).
- Fahlevi Reza & Yuliani Anik. 2021. *Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif*. Vol 4. No 5.
- Fathirma'ruf. 2021. *Jurnal Penelitian dan PKM Bidang Ilmu Pendidikan*. Vol. 2. No. 3 .
- Firdaus Muthiara & Muryanti Elise. 2020. *Games Edukasi Bahasa Inggris Untuk pengembangan Kosakata Bahasa Inggris pada Anak Usia Dini*. Vol.4 No.2
- Hariyani Tri Indaria & Fitri Diana Norma. 2023. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*. Vol. 7 Issue 2.
- Listyorini Tri, Widodo Anteng. *Jurnal SIMETRIS*, Vol 3 No 1 April 2013 ISSN: 2252-4983.
- Lubis Ivanda Syaroh Muya. 2021. Teknologi informasi dan komunikasi dalam perspektif islam.
- Maria Evivani & Oktaria Renti. 2020. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Anak Usia dini*. Vol 05. No. 01.
- Naimah J, Winarni S. D, dkk. *Jurnal Pendidikan Sains Indoensia*. Vol. 7, No. 2
- Pengertian Kajian Pustaka. Dipetik 12 24,2022. Dari sampoernauniversity.ac.id
- Rozi Fahrur & Khomsatun Khalimatul. 2019. *Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika*. Vol 04. No. 01.
- R. Nuqisari and E. Sudarmilah, "Pembuatan Game Edukasi Tata Surya Dengan Construct 2 Berbasis Android," Emitor: Jurnal Teknik Elektro, vol. 19, no. 2, pp. 86–92, 2019.

Wulandari, D. 2021. *Pengembangan Game Edukasi Berbasis Android Materi Cahaya Dan Alat Optik Kelas VIII SMP/MTS*. Skripsi. Institut Agama Islam Negeri Jember